

Stellenangebot vom 15.03.2024

## Unreal Entwickler:in w/m/d

Fachrichtung:                      Programmer: Game  
Developer  
Art der Beschäftigung:        Vollzeit  
Eintrittsdatum:                ab sofort  
PLZ / Ort:                        Wiesbaden  
Land:                              Deutschland

---

### Firmendaten



**weltenbauer.**  
software entwicklung gmbh

Firma:                              **weltenbauer. Software  
Entwicklung GmbH**  
Straße & Hausnummer:        Frankfurter Str. 5  
PLZ / Ort:                        65189 Wiesbaden

---

### Ansprechpartner

Name:                              René Nold  
Position:                         Geschäftsführer  
Straße & Hausnummer:        Frankfurter Str. 5  
PLZ / Ort:                        65189 Wiesbaden  
E-Mail:                            rene@weltenbauer-se.com

---

### Job-Beschreibung

#### **WIR SUCHEN...**

smarteProgrammierer:innen für die Entwicklung vonComputerspielenmit derUnreal Enginefür verschiedene Plattformen.

#### **DEINE AUFGABEN**

Du entwickelst aktiv an unseren Games mit. Zusammen mit deinem Team bist du verantwortlich für die Planung, die Implementierung, das Testen und die Integration von neuen Features und Anforderungen. Anstatt einfach nur vordefinierte Aufgaben abzuarbeiten, bringst du dich mit deinen Ideen und Lösungsvorschläge in die Projekte mit ein.

Games-Career.com ist ein Angebot von:



Quinke Networks GmbH  
Bei den Mühlen 70  
D-20457 Hamburg

Bei der Entwicklung unserer Projekte bist du dabei nicht allein, sondern sprichst dich eng mit deinem Team und anderen Kolleg:innen aus den Bereichen Grafik, Product-Management und World-Design ab. Zusammen erstellt ihr spannende Computerspiele und überlegt wie die Anforderungen an euer Projekt umzusetzen sind. Dabei sind Teamfähigkeit und gute Kommunikation gefragt.

Du arbeitest in einem hybriden Arbeitsmodell in Wiesbaden und Umgebung oder komplett remote von zuhause aus.

#### **DEIN PROFIL**

- Du besitzt ein abgeschlossenes Studium im Bereich Informatik, Medieninformatik oder einem vergleichbaren Studiengang mit einem guten bis sehr guten Abschluss.
- Alternativ zu einem Studium besitzt du entsprechende Berufserfahrung bei der Entwicklung mit der Unreal Engine.
- Du verfügst bereits über erste Erfahrungen bei der Entwicklung von 3D Anwendungen und beherrscht die theoretischen Grundlagen interaktiver 3D Computergrafik.
- Erfahrungen bei der Verwendung von Unreal sind von Vorteil aber keine Voraussetzung.
- Du verfügst über starke Programmierkenntnisse und beherrscht die Konzepte Objektorientierter Programmierung sowie andere Programmierkonzepte.
- Git ist kein Fremdwort für dich und du hast selbst schon mit Versionsverwaltungssystemen gearbeitet.
- Du bist bereit dazu Verantwortung für deine Arbeitsergebnisse zu übernehmen und scheust dich nicht davor deine Kolleg:innen bei ihren Aufgaben zu unterstützen.

#### **ARBEITEN BEI WELTENBAUER.**

Arbeiten bei weltenbauer. bedeutet Verantwortung für Themen, Projekte und Kunden zu übernehmen, um ein gemeinsames Ziel zu erreichen. Dabei ziehen wir alle an einem Strang und unterstützen uns gegenseitig. Die Basis unserer täglichen Zusammenarbeit bilden dabei die agilen Werte und Prinzipien, die Unterstützung von Kolleg:innen und Vorgesetzten, ein professionelles Arbeitsumfeld sowie eine gute Prise Humor.

Wir bieten dir einen modernen Arbeitsplatz, in dem du entweder komplett remote oder in einem hybriden Modus zum Teil in der Firma und zum Teil zuhause arbeitest. Mit deinem Team stimmst du dich dabei ab wie häufig ihr euch für persönliche Meetings vor Ort trefft und wann jeder ungestört zuhause arbeiten kann. Wenn du für ein persönliches Meeting nach Wiesbaden reist, bringen wir dich in unserem Firmenapartment direkt bei der Firma unter.

Alle Mitarbeiter:innen haben bei uns ein persönliches Zeitkonto. Dadurch können wir unsere Arbeit flexibel gestalten und gleichen Überstunden zu 100% aus. Durch morgendliche Gleitzeit ist es darüber hinaus möglich den Arbeitstag individuell zu beginnen.

Alle Mitarbeiter:innen können regelmäßig einen Teil ihrer Arbeitszeit für die persönliche Fortbildung in projektrelevanten Themen verwenden. Darüber hinaus erhält jede Mitarbeiterin und jeder Mitarbeiter mindestens einmal im Jahr die

Games-Career.com ist ein Angebot von:

Möglichkeit eine externe Konferenz oder Fortbildungsmaßnahme auf Firmenkosten zu besuchen. Das inspiriert, schafft einen Blick über den Tellerrand und macht Spaß!

Wenn du jemand bist, der gerne im Team arbeitet und bereit bist Verantwortung zu übernehmen, freuen wir uns auf deine Bewerbung!

Games-Career.com ist ein Angebot von:



Quinke Networks GmbH  
Bei den Mühren 70  
D-20457 Hamburg