

Stellenangebot vom 26.06.2024

Dozent*in für Game Art

Fachrichtung: sonstige
Art der Beschäftigung: Vollzeit
Eintrittsdatum: ab sofort
PLZ / Ort: 22041 Hamburg
Land: Deutschland

Firmendaten

Firma: **Kunstschule Wandsbek**
Straße & Hausnummer: Holzmühlenstr. 84
PLZ / Ort: 22041 Hamburg



Ansprechpartner

Name: Shahin Zamani
Position: Geschäftsführung
Straße & Hausnummer: Holzmühlenstr. 84
PLZ / Ort: 22041 Hamburg
E-Mail: shahin@kunstschule-wandsbek.de

Job-Beschreibung

Dozent*in für Game Art

Wir suchen einen *engagierten Dozentin für unseren neuen Kurs im Bereich Game Art. Wenn Sie eine erfahrene Illustratorin oder Game Artist mit umfangreicher Erfahrung in der Spieleindustrie sind, freuen wir uns auf Ihre Bewerbung. Diese Position bietet Ihnen die Möglichkeit Ihre Leidenschaft für Game Art an unsere Studierenden weiterzugeben. Wir sind offen für erfahrene Fachleute ebenso wie für Quereinsteiger*innen mit einer starken Motivation.*

Aufgaben und Verantwortlichkeiten:

-

Games-Career.com ist ein Angebot von:

Leiten von Unterrichtseinheiten und Workshops, um den Studierenden des 3. Semesters fortgeschrittene Kenntnisse im 2D/3D Game Art zu vermitteln.

- Begleitung der Studierenden von der ersten Skizze, bis zur Umsetzung in die Game Engine.
- Vermitteln von 2D/3D Game Art sowie Unterstützung bei der künstlerischen Weiterentwicklung der Studierenden.
- Erstellung von Charaktere und Hard Surface Designs in Zusammenarbeit mit unserem 3D Artist.
- Ausarbeitung komplexer Character Charts
- Identifizierung aktueller Trends und Entwicklungen im Game Art.
- Aktive Teilnahme an Teammeetings und Zusammenarbeit mit anderen Dozent*innen, um die Qualität des Kurses kontinuierlich zu verbessern.
- Aufbau der künstlerischen Persönlichkeit der Studierenden
- Mitwirkung bei der Entwicklung des Lehrplans für unseren Game Art-Kurs.

Anforderungen:

- Fundierte Erfahrung in der Spieleindustrie und in Game Art, um Erfahrung weiter zu geben.
- Beherrschung von digitaler Illustration, klassischen und fundierten Kenntnissen im Bereich Game.
- Leidenschaft für die Weitergabe von Wissen und die Unterstützung von jungen Studierenden
- Kreativität, Geduld und die Fähigkeit, komplexe Inhalte verständlich zu erklären.

Vorteile:

- Einfluss auf die Gestaltung eines neuen Game Art-Kurses von Anfang an.
- Zusammenarbeit mit einem dynamischen und engagierten Team von Fachleuten im Bereich Game Development und 3D.
- Raum für persönliches Wachstum und Weiterbildung durch den Austausch von Wissen mit Kolleg*innen.
- Die Chance, neue Talente zu entdecken und dabei zu helfen, die Spieleentwicklungsgemeinschaft zu bereichern.

Wenn Sie leidenschaftlich daran interessiert sind, einen neuen Game Art-Kurs aktiv mitzugestalten und Ihr Wissen im Bereich Game Art weiterzugeben, freuen wir uns auf Ihre Bewerbung. Bitte senden Sie Ihren Lebenslauf, eine Liste Ihrer Projekte und eine kurze Beschreibung Ihrer Erfahrung und Motivation an [Kontaktinformationen].

Wir sind bestrebt, eine inklusive und vielfältige Lernumgebung zu schaffen und ermutigen daher alle qualifizierten Personen, sich zu bewerben.

Bewerbung an [Andreas Petersen schule@denksturm.de](mailto:Andreas.Petersen@denksturm.de)

Games-Career.com ist ein Angebot von: