

Stellenangebot vom 03.11.2024

(Senior) Game Designer (m/w/d)

Fachrichtung: Game Designer / Level Designer
Art der Beschäftigung: Vollzeit
Eintrittsdatum: ab sofort
PLZ / Ort: 76137 Karlsruhe
Land: Deutschland

Firmendaten



Firma: **Iteration One GmbH**
Straße & Hausnummer: Augartenstr. 1
PLZ / Ort: 76137 Karlsruhe

Ansprechpartner

Name: Sebastian Knopp
Position: Co-Founder
Straße & Hausnummer: Augartenstr. 1
PLZ / Ort: 76137 Karlsruhe

Job-Beschreibung

(Senior) Game Designer (m/w/d)

Hybrid (Vor Ort + Homeoffice) | Vollzeit | Karlsruhe, Deutschland

Über uns

Willkommen in der Welt von Iteration One – wir freuen uns, dass du hier bist!

Wir sind ein unabhängiges Studio und Publisher für Free-to-Play-Mobile-Games. Unsere erfolgreichen Idle-Games entstehen in einem iterativen Prozess, entwickelt von unserem Expertenteam.

Gegründet im Jahr 2022, sind wir ein kleines, aber starkes Team von Fachleuten, das sich der

Games-Career.com ist ein Angebot von:



Quinke Networks GmbH
Bei den Mühlen 70
D-20457 Hamburg

Kunst verschrieben hat, durch Innovation, Iteration und Exzellenz erfolgreiche Idle-Games zu schaffen.

Unser aktuelles Flaggschiff-Spiel, *Nightclub Tycoon*, ist ein humorvolles Idle-Tycoon-Game für iOS und Android, angesiedelt in einer charmanten und witzigen Nachtclub-Welt.

Bei Iteration One ist Iteration mehr als nur ein Wort – es ist das Herzstück unseres Ansatzes. Du liebst den Prozess der Spieleentwicklung? Vielleicht sollten wir uns kennenlernen!

Deine Karrieremöglichkeit

Wir suchen einen erfahrenen Game Designer, der die Verantwortung für die Konzeption und Implementierung von Spielfeatures sowie die Verwaltung der Spielökonomie von *Nightclub Tycoon* und zukünftigen Spielen übernimmt.

Deine Aufgaben

- Eigenverantwortliche Gestaltung von Spielfeatures – vom Konzept bis zur Implementierung.
- Sicherstellen, dass Features wie gewünscht funktionieren und nach dem Launch den gewünschten Effekt erzielen.
- Dokumentation und Kommunikation der Feature-Designs und Absichten mit dem Team.
- Design, Modellierung, Überwachung und Ausbalancierung komplexer Spielökonomiesysteme für ein unterhaltsames und fesselndes Spielerlebnis.
- Sicherstellen, dass jedes System im Spiel fein abgestimmt ist und sich nahtlos in andere integriert.
- Hauptansprechperson für Fragen zu neuen Features, bestehenden Designs oder laufenden In-Game-Events.
- Enge Zusammenarbeit mit Product Managern, Data Analysts und anderen Stakeholdern, um Designlösungen an Geschäftsziele und Nutzerbedürfnisse anzupassen.
- Zusammenarbeit mit Teammitgliedern wie Designern, Programmierern, Story- und Projektmanagern, um Features und Inhalte anhand von Zielen zu implementieren und weiterzuentwickeln.
- Leitung von Brainstorming-Sessions mit anderen Teammitgliedern und Designern, um Input zu sammeln und die besten Ideen auszuwählen.

Dein Profil

- Mindestens drei Jahre Erfahrung in der Arbeit an einem kommerziellen Free-to-Play-Mobile-Game.
- Leidenschaft für Free-to-Play-Mobile-Games und Casual Games.
- Fundierte Erfahrung im Game Design, Game Systems und Balancing von Spielökonomien für mobile F2P-Spiele.
- Gutes Verständnis von Free-to-Play-Games und deren Wirtschaftssysteme.
- Sensibilität für Gameplay und Game Design; Fähigkeit, Spielerbedürfnisse und Emotionen im Spielkontext aufzubauen.
- Logisches Denken und hohe Detailgenauigkeit; sicher im Umgang mit Zahlen und Datenanalyse, bevorzugt mit Tabellenkalkulationen.
-

Games-Career.com ist ein Angebot von:

Fähigkeit, Spielkonzepte klar und präzise zu kommunizieren.

Wünschenswert, aber nicht zwingend erforderlich:

- Erfahrung mit der Unity Engine
- Programmier- oder Scripting-Kenntnisse sind ein Plus
- Erfahrung mit Idle- oder anderen Casual Games

Was wir bieten

- Einen Arbeitsplatz, an dem wir hohe Ziele verfolgen, ohne uns selbst zu ernst zu nehmen
- Autonomie und Verantwortung mit Unterstützung zur Förderung der beruflichen Entwicklung
- Eine kollaborative Umgebung, die den Austausch von Ideen und Innovationen fördert
- Großartige Wachstumschancen innerhalb des Unternehmens
- Ein flexibles hybrides Arbeitsplatzmodell, in dem man gerne im Büro arbeitet

Rahmenbedingungen

- Standort: Karlsruhe (Ettlingen), Deutschland
- Umzug: Nach der Probezeit wird ein Umzug nach Karlsruhe (Deutschland) erwartet
- Arbeitsmodell: Mischung aus Büroarbeit und Remote-Arbeit
- Arbeitssprache: Englisch (Deutsch ist ein Plus)

Klingt das passend für dich?

Dann bewirb dich direkt hier!

Erzähl uns, was dich antreibt!

Wir wollen wissen, was deine Leidenschaft für Gaming ausmacht und welche epischen Ziele du verfolgst.

Und zeig uns, was du drauf hast!

Füge dein Portfolio hinzu oder teile deine besten Arbeiten mit uns. Wir sind gespannt auf das, was du mitbringst!

Sende alles an:
hello@iterationone.com

Dein Ansprechpartner ist Sebastian Knopp, Mitgründer von Iteration One, der seit vielen Jahren in der Gaming-Branche tätig ist.

Games-Career.com ist ein Angebot von: