

Stellenangebot vom 15.07.2025

## Unity Developer (m/w/d)

Fachrichtung:                      Programmer: Game  
  Developer  
Art der Beschäftigung:        Vollzeit  
Eintrittsdatum:                ab sofort  
PLZ / Ort:                        85737 Ismaning  
Land:                              Deutschland

---

### Firmendaten

Firma:                              **Wild River Games**  
Straße & Hausnummer:        Erich-Zeitler Straße 1  
PLZ / Ort:                        85737 Ismaning



### Ansprechpartner

Name:                              Stefan Kummer  
Position:                         Producer  
Straße & Hausnummer:        Erich-Zeitler Straße 1  
PLZ / Ort:                        85737 Ismaning  
E-Mail:                            stefan.kummer@wildriver.games

---

### Job-Beschreibung

- Standort: Ismaning bei München
- Arbeitsmodell: Hybrid (nur mittwochs im Büro)
- Arbeitszeit: 35 oder 40 Stunden/Woche
- Start: Ab sofort oder nach Vereinbarung (befristet auf 1 Jahr)

### Worum geht's bei uns?

Du willst nicht nur Code runterrattern, sondern aktiv mitgestalten? Bei uns arbeitest du an einem spannenden Unity-Projekt – mit einem sympathischen Team, echten Gestaltungsmöglichkeiten und viel Liebe zum Detail. Unser Fokus: Qualität, Performance und

Games-Career.com ist ein Angebot von:



Quinke Networks GmbH  
Bei den Mühren 70  
D-20457 Hamburg

ein reibungsloser Flow im Gameplay.

### **Deine Aufgaben bei uns:**

- Entwicklung und Pflege von Spielsystemen und Features in Unity (C#)
- Zusammenarbeit mit Game Design, Art & QA über den gesamten Entwicklungszyklus
- Fokus auf saubere Architektur (z.B. MVC), Wiederverwendbarkeit und Skalierbarkeit
- Weiterentwicklung eines bestehenden Game-Projekts mit hohen Qualitätsansprüchen

### **Was du idealerweise mitbringst:**

#### *Must-haves:*

- 3+ Jahre Berufserfahrung in Unity-Entwicklung (C#)
- Beteiligung an mindestens einem veröffentlichten Spiel
- Versionskontrolle (Git) ist für dich Alltag

#### *Nice-to-haves:*

- Erfahrung mit Atlassian-Tools (Jira, Confluence, Bitbucket)
- Know-how in Open-World-Projekten
- Performance-Debugging und -Optimierung sind kein Neuland für dich
- Vielleicht sogar Berührungspunkte mit Pferdespielen oder Reitsimulationen?
- Sicher im Umgang mit Unity UI (klassisch & Toolkit)
- Liebe für cleane Code-Architektur und gängige Design-Patterns

### **Was dich bei uns erwartet:**

- Ein Projekt mit Charakter & Anspruch
- Nur ein Präsenztage pro Woche (mittwochs) – der Rest remote
- Flexible Arbeitszeiten: 35 oder 40 Stunden/Woche
- Flache Hierarchien, direkte Kommunikation
- Kreativer Freiraum, moderne Tools und ein Team, das zusammenhält
- Bevorzugt suchen wir jemanden aus München oder Umgebung, um die Präsenztermine in Ismaning unkompliziert wahrnehmen zu können.

### **Lust, mit uns zu reiten?**

Dann melde dich – wir sind gespannt auf dich!

Schick uns einfach deinen Lebenslauf (und gern ein Portfolio oder Link zu Projekten).

Games-Career.com ist ein Angebot von: