

Stellenangebot vom 12.06.2026

## AI-native Product Engineer (w/m/d)

Fachrichtung:                      Programmer: Mobile  
  Developer  
Art der Beschäftigung:        Vollzeit  
Eintrittsdatum:                 ab sofort  
Gehalt:                            80-140k€  
PLZ / Ort:                         61231 Bad Nauheim  
Land:                                Deutschland

---

### Firmendaten

Firma:                               **Lotum**  
Straße & Hausnummer:        Am Goldstein 1  
PLZ / Ort:                         61231 Bad Nauheim



### Ansprechpartner

Name:                                Michael Maier  
Position:                            HR Specialist: Development  
Straße & Hausnummer:        Am Goldstein 1  
PLZ / Ort:                         61231 Bad Nauheim  
E-Mail:                               bewerbung@lotum.de  
Telefon:                             06032 925507 15



### Job-Beschreibung

Bei Lotum konzipieren, entwickeln und betreiben wir mit rund 50 Mitarbeitenden innovative Mobile Games. Unser Ziel ist es, in kleinen Teams Produkte von großer Bedeutung zu erschaffen, die täglich Millionen Menschen gemeinsam spielen. Zu unseren aktuellen Franchises gehören 4 Bilder 1 Wort, Quiz Planet, Word Blitz und The Test. Unsere Spiele wurden schon von über einer Milliarde Nutzer:innen weltweit auf Facebook Instant Games, Discord, TikTok sowie als native Apps für Android und iOS gespielt.

### Unser Entwicklungsumfeld

Games-Career.com ist ein Angebot von:



Quinke Networks GmbH  
Bei den Mühren 70  
D-20457 Hamburg

Der Einsatz von **AI-Tools** prägt unsere Spieleentwicklung bereits seit einigen Jahren maßgeblich. Mittlerweile sind wir überzeugt: In welchem konkreten

Stack wir ein Produkt entwickeln, wird immer nebensächlicher. Umso zentraler ist aber die offensive, konsequente und auch pragmatische Verwendung smarterer KI-Lösungen. Wir alle haben uneingeschränkten Zugang zu den neuesten Modellen und Anwendungen und es ist unsere Aufgabe, sie experimentierfreudig und ergebnisorientiert einzusetzen. Konkrete Tools niederzuschreiben, fühlt sich schnell obsolet an, aber aktuell gehören **Codex, Claude, Conductor** und weitere lokale wie remote Anwendungen zu unserem Werkzeug.

4 Bilder 1 Wort ist mit Dart in **Flutter** umgesetzt; andere unserer Bestandsapps mit **Webtechnologien** (TypeScript und Vue.js). Eines unserer neuesten Spiele entwickeln wir in **Unity**. Der große Teil des Backends wird von der **Google Cloud** getragen und neben den Google-Technologien Firestore, Bigtable, BigQuery, Cloud Run und Cloud Build sind dort Redis, Docker und Kubernetes im Einsatz. Kleinere Projekte werden auch mit Vercel online gebracht. Automatisiert wird mit GitHub Actions und Blacksmith.

## Deine Aufgaben

- Du eignest dir ein umfassendes Verständnis unseres Marktumfelds, unserer Strategie und unserer Kund:innenbedürfnisse an.
- Du entwickelst Features für unsere Spiele fullstack, also von der Idee über Frontend und Backend bis zu Deployment und Monitoring.
- Grobe Spielideen und Konzepte übersetzt du selbstständig in technische Vorschläge. Du arbeitest dabei eng mit Designer:innen, Product Manager:innen und weiteren Kolleg:innen zusammen und bringst dein technisches und nutzerzentriertes Urteilsvermögen früh in den Entwicklungsprozess ein.
- Du setzt konsequent AI Agents ein, von initialem Setup bis laufender Anpassung. Du evaluierst hierzu eigenständig und ergebnisoffen, welche Tools du sinnvoll einsetzt.
- Du gestaltest Test- und Evaluierungsstrategien mit – insbesondere dort, wo KI-Agenten im Einsatz sind und Guardrails über Produktqualität entscheiden.
- Du entwirfst und pflegst Systemarchitekturen, die auf Millionen von Spieler:innen skalieren – plattformübergreifend und performant.
- Du hältst unsere Codebasis gesund: durch Refactoring und klare Strukturen – unabhängig davon, wer oder was den Code ursprünglich geschrieben hat.
- Du automatisierst Build-, Test- und Deployment-Prozesse und bewertest Risiken im Release-Prozess aktiv mit.
- Du teilst technische Erkenntnisse, Lösungen und Learnings proaktiv im Team und bildest dich bei Lotum auch neben der Arbeit am eigenen Produkt permanent weiter.



Games-Career.com ist ein Angebot von:

## Dein Profil

- Produktiv erprobte Expertise in der Gestaltung und Umsetzung agentischer Softwareentwicklung (Orchestrierung, Context Engineering, RAG, Workflows)
- Fähigkeit und Motivation, permanent und proaktiv neue Tools und Modelle und deren Einsatz in deinem Arbeitskontext zu evaluieren, unter Berücksichtigung etwaiger Einschränkungen und Risiken.
- Mehrere Jahre Berufserfahrung in der Entwicklung komplexer web- und cloudbasierter Produkte.
- Beherrschen mindestens einer etablierten Programmiersprache auf sehr hohem Niveau und Fähigkeit, Engineering-Prinzipien sicher auf neue Technologien, Frameworks und Produktkontexte zu übertragen.
- Neugier, ein Produkt holistisch und aus Anwendersicht zu verstehen.
- Offene Kommunikation und Erfahrung im Teilen und Empfangen von wertschätzendem Feedback.
- Ausgeprägte Kommunikationsfähigkeiten auf Deutsch und Englisch.
- Bereitschaft, mehrmals wöchentlich gemeinsam mit dem Team vor Ort in unserem Büro in Bad Nauheim zu arbeiten.

## Optional:

- Erfahrung in der Entwicklung mit Vue.js, Flutter, Dart, Unity und/oder in der nativen Entwicklung von iOS- oder Android-Apps.

## Was dich bei uns erwartet:

- Als **komplett eigenfinanziertes Unternehmen** sind wir nur unseren Nutzer:innen und uns selbst verpflichtet und arbeiten ausschließlich an unseren eigenen Games.
- Wir genießen diese enorme **Freiheit**, indem jedes Team die Technologien und Arbeitsmethoden einsetzt, die es für sinnvoll hält.
- Eine **lean und testgetriebene Herangehensweise** ist tief in unserer DNA verwurzelt. **Weiterbildung** ist bei uns keine Budgetfrage, sondern essenziell. Deshalb gehen und sprechen wir regelmäßig auf Konferenzen wie der Vue.js Amsterdam, Fluttercon oder Devcom.
- Profitiere von flexiblen Arbeitszeiten bei vollem Überstundenausgleich, **neuestem Equipment** (auch fürs Homeoffice) sowie kostenlosem **Mittagessen** in unserem **1.800 qm großen Büro** in direkter Bahnhofsnähe, 30 Minuten nördlich von Frankfurt/Main. Nutze unsere mietfreie Boardingwohnung direkt gegenüber des Büros, die Mitgliedschaft in den Fit711-Gyms und das geförderte Deutschlandticket.

## Hört sich gut an?

Du möchtest gemeinsam mit motivierten, kreativen Menschen Hits für ein weltweites Publikum erschaffen? Dann werde Teil unserer Erfolgsgeschichte und präge großartige Produkte, die täglich Millionen Freund:innen und Familien auf der ganzen Welt gemeinsam spielen!

Games-Career.com ist ein Angebot von:

Erfahre auf unserer Website mehr über uns und die Development-Teams und sende uns mit wenigen Klicks deine Bewerbung!

Klingt spannend, aber du hast noch offene Fragen? Vereinbare hier unkompliziert ein Gespräch mit deinen zukünftigen Kolleg:innen aus dem Development-Team oder melde dich direkt per Mail oder telefonisch: Dein Ansprechpartner ist Michael, 06032 925507 15.

Games-Career.com ist ein Angebot von:



Quinke Networks GmbH  
Bei den Mühren 70  
D-20457 Hamburg