

Stellengesuch vom 05.09.2025

Unity-Programmierer, Webdesigner,  
UI/UX-Entwickler und 2D/3D Artist aus der  
Gamesbranche sucht neue Herausforderungen

Name: Marcel Pabst  
Alter: 35  
Wohnort: 18195 Tessin  
Höchster Bildungsabschluss: Abitur



---

## Kontakt

E-Mail: marshallarts[at]freenet.de  
Homepage: <https://www.marcelpabst.de>  
Telefon: 01711990810

---

## Beschreibung

Art der Beschäftigung: Vollzeit  
Eintrittsdatum: ab sofort  
Einsatzort: MV oder Homeoffice

Der Titel mag etwas ungewöhnlich klingen, aber genau das beschreibt, was ich bin. Ich habe zwei Ausbildungen – als Game Designer (2014) und als Fachinformatiker für Anwendungsentwicklung (2021) – und konnte in den letzten Jahren in verschiedenen Spielefirmen als Artist sowie bei einem IT-Dienstleister als Frontend-Entwickler Erfahrung sammeln.

Neben meinem aktuellen Beruf arbeite ich in meiner Freizeit an eigenen Projekten, unter anderem an einem Unity-Spiel, und merke dabei immer mehr, wie sehr mir die Arbeit an Games-Themen am Herzen liegt. Deshalb halte ich die Augen offen nach spannenden Möglichkeiten, mich wieder stärker in der professionellen Spieleentwicklung einzubringen – sei es projektbezogen, als Kooperation oder als weiteres Freizeitprojekt.

Ich bringe Erfahrung in Unity, Webentwicklung (Angular), UI/UX-Design und 2D/3D-Art mit und freue mich auf frische Impulse und Teams, die Bock auf einen vielseitigen Allrounder haben.

Meldet euch gerne bei mir!

Games-Career.com ist ein Angebot von: